

Acesarea folderelor si fisierelor folosind programe java

Poblema rezolvata

Scrieti un program java care afiseaza numele si calea tuturor fisierelor cu extensia .html sau .htm din folderul D:\\2014.

```
import java.io.File;
import java.lang.*;
```

```
public class FindFileHTML {
```

```
    public static int Verif_html(String s){//verific daca fisierul cu numele s este html
        int i;
        String t;
        String pct=new String(".");
        i=s.indexOf(pct);
        if(i>=s.length())
            return 0;
        t=s.substring(i+1);
        if(t.compareTo("html")==0 || t.compareTo("htm")==0)
            return 1;
        return 0;
    }
```

```
    public static int Verif_Folder(String s){//verific daca s folder
        int i;
        String t;
        String pct=new String(".");
        i=s.indexOf(pct);
        if(i==-1)
            return 1;
        return 0;
    }
```

```
    public static void List_HTML(String namef){//afisare fisiere HTML din folderul namef
        File file = new File(namef);
        int i;
        //System.out.println(file.getAbsolutePath());
        File[] childs = file.listFiles();
        for (i = 0; i<childs.length; i++) {
            File child = (File)childs[i];
            if(Verif_html(child.getName())==1)
                System.out.println(namef+"\\\\"+child.getName());
        }
    }
```

```
    public static void List_HTML_ALL(String namef){//afisare fisiere HTML din toate subfolderele folderului cu numele namef
```

```

        File file = new File(namef);
        int i;
        List_HTML(namef);
        File[] childs = file.listFiles();
        for (i = 0; i<childs.length; i++) {
            File child = (File)childs[i];
            if(Verif_Folder(child.getName())==1)
                List_HTML_ALL(namef+"\""+child.getName());
        }
    }

    public static void main(String[] args) {

        String f=new String("D:\\2014");
        List_HTML_ALL(f);
    }
}

```

Probleme propuse

1. Verificati daca intr-un folder dat (citit de la tastatura) se gaseste un fisier text cu numele dat (citit de la tastatura).
2. Pentru un fisier cu numele dat de la tastatura afisati calea unde se gaseste.
3. Stergeti un fisier cu numele dat de la tastatura dintr-un folder dat.
4. Se citeste calea pentru un folder. Afisati toate fisierele cu extensia .java din folder-ul dat.